



MATEM4TYKA
DLA CIEKAWYCH ŚWIATA

XV edycja

Wielka Gra

Operowa

Regulamin

0. (!) Każdy uczestnik Gry zachowuje wszelkie zasady BHP oraz kultury osobistej.
 1. Każdy uczestnik przystępuje do gry w 3-4 osobowej grupie (2 os. za pozwoleniem Organizatora) i zgłasza się wraz z grupą poprzez Kartę Startową.
 2. Po oddaniu wypełnionej Karty Startowej grupa otrzymuje numer oraz trzy inne karty: lokalizacji, zadań i odpowiedzi.
 3. Kartę odpowiedzi grupa oddaje Organizatorowi max. 1,5 godz. po starcie gry.
 4. Grupy nie mogą komunikować się między sobą ani z osobami z zewnątrz (poza koniecznością) przez cały czas trwania gry, do jej zakończenia przez ostatnią grupę, pod rygorem dyskwalifikacji.
 5. Organizator punktuje odpowiedzi na zadania matematyczne, odnalezienie odpowiedniej opery i rozwiązanie zagadki kryminalnej, ewentualnie dodatkowe walory oddanej pracy.
 6. W przypadku remisu wygrywa grupa, która rozwiązała zadania istotnie szybciej.
 7. Można korzystać z internetu na własnych urządzeniach lub w pracowni komputerowej ICM, z zastrzeżeniem p. 4.
 8. Wszystkie sprawy nieobjęte regulaminem rozstrzyga Organizator.

Dobrej zabawy!!!