

# Pracownia komputerowa 6

*Ostra zabawa.*

**Termin wysłania:** 22 XII 2011 r.

**Adres:** [licealisci.pracownia@icm.edu.pl](mailto:licealisci.pracownia@icm.edu.pl)

Witajcie!

Proponujemy, zgodnie z zapowiedziami, rozszerzenie naszej gry. Rozszerzenie dotyczy dwóch szczegółów:

1. Wystawiamy pionek tylko na rzut (0,0)
2. Wprowadzamy drugi pionek

Pierwsze rozszerzenie nie wprowadza wielu komplikacji, po prostu musimy dodać odpowiednią instrukcję 'jeżeli'. Drugie rodzi już pewne kłopoty:

1. Pionki nie mogą stawać na jednym miejscu.
2. Gdy ruch dwoma pionkami jest możliwy musimy decydować, którym się ruszymy.
3. Gdy ruszymy się jednym pionkiem drugi musi pozostać w miejscu.

## PROGRAMISTYCZNY WARSZTAT

Główną zaletą tego zadania jest to, że możecie sprawdzić samych siebie, czy czytelnie napisaliście poprzednią grę. Jeśli łatwo będzie Wam wprowadzić rozszerzenia, znaczy to, że poprzednio spisaliście się na medal. Jeśli będziecie mieli drobne kłopoty zauważcie, że:

1. Sami pisaliście ten program
2. Pisaliście go niecałe dwa tygodnie temu.

Co by było gdyby:

1. Kto inny musiał poprawiać Wasz program (wiem, wiem, to już nie Wasz problem)
2. Musielibyście do niego wrócić po pół rocznej przerwie?

