

Praca domowa po zajęciach nr 5

Czas na oddanie: 13 kwietnia 2014 r. 23:59.



* Zadanie 1. Klasa Wartość

Stwórz klasę Wartość, która przechowuje wartość liczbową, którą można wypisać, do której można coś dodać i od której można coś odjąć. Napisz odpowiednie metody.



** Zadanie 2. Klasa Osoba

Stwórz klasę Osoba z danymi: imię, nazwisko, płeć, data urodzenia, metodą przedstaw_sie, wypisującą: „Nazywam się ... i mam ... lat”, metodą pomachaj wypisującą: „... macha do Ciebie” oraz metodą mrugnij wypisującą: „... mruga do Ciebie po raz [pierwszy | drugi | trzeci | 4. | 5. | 6. itd.]”.

Stwórz 3 osoby (czyli obiekty tej klasy), a następnie napisz program, w którym po kolei:

Pierwsza z nich przedstawi się, a następnie pomacha.

Druga z nich najpierw dwa razy pomacha, a później się przedstawi.

Trzecia mrugnie dwa razy, przedstawi się, po czym pomacha i mrugnie jeszcze raz.

Druga osoba mrugnie raz.

Wszystkie trzy osoby pomachają.



*** Zadanie 3. Lista liczb

Stwórz klasę ListaLiczb, która przechowuje listę liczb. Klasa udostępnia metody zwracające: średnią arytmetyczną, sumę liczb, liczbę elementów, element maksymalny, element minimalny, różnicę między elementem maksymalnym, a minimalnym. Do listy można dodać nowy element, można też usunąć element lub sprawdzić czy element istnieje na liście.